



KAUKALOPALLON SM-SARJAN (SM-TURNAUS) ERILLISSÄÄNNÖT 2018–2019

4 § PELIAIKA

4.1 Aika

Erotuomarit ja ottelusihteeri huolehtivat ajanotosta. Annetusta lisäajasta on ilmoitettava joukkueiden kapteeneille ja ottelusihteerille. Virallinen peliaika SM-sarjassa on 3 x 20 min tehokasta peliaikaa. Muissa sarjoissa peliaika on 2 x 30 min juoksevaa aikaa.

Turnausmuotoisissa tapahtumissa otteluiden peliaika määrätään turnauskohtaisesti.

Tehokkaan peliajan otteluissa pelikello pysäytetään jokaisesta erotuomarin vihellyksestä, sen sijaan juoksevan ajan otteluissa pelikello käy kokoajan lukuun ottamatta ottelun 2 viimeistä minuuttia tai jos erotuomari muutoin katsoo tarpeelliseksi pysäyttää pelikellon.

Puoliaikojen välinen aika määräytyy sarjakohtaisesti sarjan kilpailusäännöissä. Kotijoukkue valitsee kenttäpäädyn. Juoksevan ajan otteluissa erätauojen jälkeen joukkueet vaihtavat kenttäpäätyjä, jos jompikumpi joukkue sitä haluaa. SM-sarjassa kenttäpäätyjä vaihdetaan molempien taukojen jälkeen, mahdollisella jatkoajalla kenttäpäätyjä ei vaihdeta. Pelaajaitioita ei kuitenkaan vaihdeta koskaan kesken ottelun.

SM-sarjan erillissääntö:

Avoimen SM-turnauksen peliaika määritetään turnauskohtaisesti.

Joukkueiden vapaa vaihto-oikeus on vain maalien ja jäähyjen tullessa sekä silloin, kun pallo menee yli laidan tai jos erotuomari erikseen näyttää aikalisä -merkkiä käsillään.

Tällöin peliä jatketaan vasta, kun molemmilla joukkueilla on oikea määrä pelaajia kentällä.

Huom! Yhden, vapaalyönnin hyväkseen saaneen joukkueen, kentällä olevan pelaajan pitää mennä hakemaan pallo erotuomarin osoittamaan paikkaan välittömästi vapaalyönnin vihellyksen jälkeen. Mikäli näin ei tapahdu, vaan kaikki pelaajat menevät vaihtoon, tuomitaan tästä 2 min joukkuerangaistus pelin viivyttämisestä.

6 § MAALIVAHTI

6.1 Maalivahdin varusteet

Maalivahdin pakolliset varusteet ovat kasvosuojuksellinen kypärä tai maski, maalivahdin käsineet tai muut kaukalopallokäsineet, kaulasuojus ja maalivahdin säärisuojukset tai polvisuojat. Maalivahti ei saa käyttää mailaa. Maalivahdin pelipaita saa olla erivärinen kuin muilla oman joukkueen pelaajilla, kunhan se erottuu selkeästi myös vastustajan pelipaidoista.

SM-sarjan erillissääntö:

Maalivahdilla pitää olla samanvärinen pelipaita kuin oman joukkueen kenttäpelaajilla.

7 § PELAAMISOIKEUS7.4 Heittäytyminen

Jäästä ilmaan hyppääminen on sallittua, mikäli se ei aiheuta vaaraa muille pelaajille. Kenttäpelaaja ei saa tarkoituksellisesti heittäytyä jäälle pysäyttääkseen pallon tai estääkseen vastapelaajaa.

SM-sarjan erillissääntö:

Pelaaja saa heittäytyä jäälle. Kaikenlaiset heittäytymiset on sallittuja, jopa pallon perään heittäytyminen. Heittäytynyt pelaaja saa pelata palloa mailallaan, myös jään pinnassa ollessaan. Heittäytyjä vastaa kuitenkin siitä, että heittäytyminen ei aiheuta vaaraa muille kentällä olijoille. Jos heittäytyjä kaataa vastapelaajan, tuomitaan siitä vähintään 2 min rangaistus vaarallisesta pelitavasta. Vaarallisista heittäytymisistä suoraan kohti vastustajaa, joka kaataa vastapelaajan tai erotuomarin tuomitaan vähintään 5 min rangaistus vaarallisesta pelitavasta. Tarkoituksellisesta jalkoihin heittäytymisestä tuomitaan OR.

8 § PALLO PELAAMISEN KOHTEENA8.1 Yleistä

Pelaaja saa pelata palloa mailalla tai luistimella ainoastaan polvitason alapuolella. Pelaamiseen rinnastetaan myös tilanne, jossa pelaaja yrittää pelata palloa osumatta siihen. Pallon saa ohjata kanssapelaajalle myös keholla, ei kuitenkaan käsivarrella, kädellä tai päällä. Rikheet aiheuttavat vapaalyönnin vastajoukkueelle pallon paikasta tai lähimmästä vapaalyöntipisteestä. Nämä rajoitukset eivät koske maalivahtia.

Rangaistukset

1. Jos pelaaja saavuttaa joukkueelleen ratkaisevaa hyötyä pelaamalla korkealla mailalla tai pysäyttämällä pallon kädellä, käsivarrella tai päällä, tuomitaan siitä 2 min taktinen rangaistus.
2. Jos pelaaja aiheuttaa vaaraa pelaamalla korkealla mailalla, vaikei hän osuisikaan palloon, tuomitaan siitä hänelle 2 min rangaistus korkeasta mailasta.
3. Jos pelaaja pukkaa palloa kypärällään ilmaan hypäten, tuomitaan tästä aina 2 min taktinen rangaistus.
4. Jos pelaaja tahallaan peittää pallon tai sulkee sen laitaa vasten, tuomitaan siitä vapaalyönti vastustajalle pallon paikasta, lähimmästä vapaalyöntipisteestä tai lähimmästä kaukalon kulmauksesta. Toistuvasta rikkeestä tuomitaan 2 min rangaistus pelin viivyttämisestä.
5. Jos pelaaja selkeästi pelaa pallon yli reunuksen ajanpeluutarkoituksessa, tuomitaan hänelle 2 min rangaistus pelin viivyttämisestä.

Ohjeita ja tulkintoja

1. Ratkaisevalla hyödyllä tarkoitetaan tilannetta, jossa sääntöjen vastaisesti estetään maalinsaantitilanteen syntyminen. Jos rikkomus tapahtui rangaistusalueella, tuomitaan rangaistuskuljetus ja mahdollinen rangaistus, jos taas muulla kentän osalla, tuomitaan vapaalyönti ja rangaistus.
2. "Käsi" tarkoittaa koko kättä olkapäästä sormenpäihin. Jos pallo pelataan kenttäpelaajan käteen, niin ettei tämä ehdi sitä väistämään ei kyseessä ole silloin käsivirhe. Käden on oltava tällöin ns. luonnollisessa peliasennossa.
3. Jäästä kohotettu luistin ei saa aiheuttaa vaaraa muille pelaajille.
4. Pelaajan lyödessä palloa, erotuomarin on tarkkailtava, ettei pelaajan maila missään lyönnin vaiheessa aiheuta vaaraa muille pelaajille ja että pallo osuu mailaan polvitason alapuolella.
5. Pallon osumakohdan korkeus mailan varteen ratkaisee sen onko kyseessä korkea maila, silloin kun pelaaja pysäyttää tai ohjaa palloa mailan varrella.
6. Pelaaja on pääsääntöisesti itse vastuussa mailastaan, niin ettei se aiheuta vaaraa muille pelaajille.
7. "Jääpallomaiset" lyönnit, joissa pelaajan maila nousee korkealle, ovat kiellettyjä. Rikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle rikekohdasta tai lähimmästä vapaalyöntipisteestä.

SM-sarjan erillissääntö:

Polvitason sijasta korkea maila mitataan lantiosta